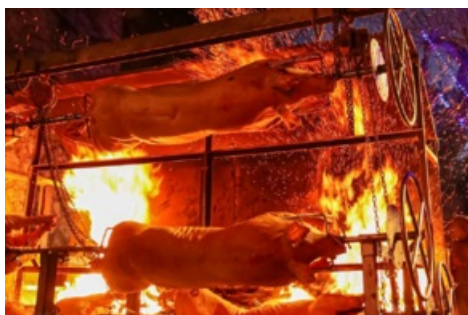


# Ville d'Allauch



FÊTES TRADITIONNELLES

## Traditions provençales : la Fête de la Saint-Clair, le 9 janvier au cœur du village !

Organisée par le comité des fêtes, en collaboration avec la Ville d'Allauch, la Saint-Clair est la première d'une longue série de fêtes traditionnelles provençales. À son origine foire commerciale où les rues de l'époque s'emplissaient d'étalages de vente de gibiers pour le banquet traditionnel, elle se clôturait alors tard dans la nuit par des jeux de hasard, exceptionnellement autorisés ce jour-là.

*Publié le 03 janvier 2022*

Fidèle à ses racines provençales, Allauch est fière de perpétuer cette tradition religieuse et païenne du XVIIIe siècle. Toute la nuit, les bénévoles vont se relayer pour surveiller la cuisson au feu de bois des cochons qui seront proposés à la vente le dimanche 9 janvier, dès midi, sur le Cours du 11 Novembre.

Une belle journée d'hiver placée sous le signe de la tradition et de la gastronomie s'annonce au cœur du village. Elle attend les plus gourmets au son du groupe folklorique "Leis Ami d'Alau ».

À cette occasion, les rues du village seront entièrement piétonnisées.

## **Le programme :**

### **Samedi 8 janvier**

18h30 : Lancement de la cuisson des cochons

19h : Spectacle de cracheurs de feu, cours du 11 Novembre

### **Dimanche 9 janvier**

9h : Ouverture de la foire gastronomique

11h : Animation folklorique du groupe "Leis Ami d'Alau"

11h30 : Allocutions de Monsieur le Maire et du Président du Comité des fêtes et remise des prix du concours des illuminations

12h : Vente de 6 cochons

17h : Clôture de la manifestation

La Préfecture a autorisé l'organisation de cette manifestation. La port du masque et le pass sanitaire seront obligatoires.

## **Renseignements :**

Maison du tourisme Louis Ardissonne

04 91 10 49 20

### **MAIRIE D'ALLAUCH**

1 Place Pierre Bellot  
13190 Allauch

#### **HORAIRES D'OUVERTURE**

Lundi - Jeudi :  
8h30 > 12h30 - 14h > 18h  
Vendredi :  
8h30 > 12h - 14h > 17h30  
Samedi :  
8h30 > 12h